



ŠOLSKI CENTER CELJE

Srednja šola za kemijo, elektrotehniko in računalništvo

Pot na Lavo 22

3000 Celje

Spletni portal

(Raziskovalna naloga)

Mentor:

Dušan Fugina, univ. dipl. inž. rač. in inf.

Avtorji:

Žan Bergant, E4e

Žiga Kus, E4e

Klemen Grosek, E4e

Celje, marec 2013

2012/13

Kazalo vsebine

| | | |
|-------|---|----|
| 1 | Povzetek..... | 4 |
| 2 | Abstract..... | 4 |
| 3 | Ključne besede..... | 5 |
| 4 | Kratice in okrajšave | 5 |
| 5 | Uvod..... | 6 |
| 6 | Uporabljene tehnologije | 7 |
| 6.1 | Case Studio..... | 7 |
| 6.2 | ASP.NET | 7 |
| 6.3 | CSS | 7 |
| 6.4 | C#..... | 7 |
| 6.5 | IIS..... | 7 |
| 7 | Opis portala..... | 8 |
| 7.1 | Podatkovna baza | 8 |
| 7.1.1 | Tabela Jedilnik..... | 9 |
| 7.1.2 | Tabela Pijača..... | 9 |
| 7.1.3 | Tabela Novica | 10 |
| 7.1.4 | Tabela Email_listा..... | 10 |
| 7.2 | Ustvarjanje spletne strani | 11 |
| 7.2.1 | Prikaz podatkov iz baze | 12 |
| 7.2.2 | Vnašanje, spreminjanje in brisanje podatkov v bazi..... | 12 |
| 7.3 | Oblikovanje..... | 13 |
| 8 | Predstavitev portala..... | 15 |
| 8.1 | Glavna stran | 15 |
| 8.2 | Kako do nas | 16 |
| 8.3 | Kulinarika..... | 16 |
| 8.4 | Wellness | 17 |
| 8.5 | Galerija | 17 |
| 8.6 | Novice..... | 18 |
| 8.7 | Ceniki..... | 18 |
| 8.8 | Admin | 19 |
| 9 | Razprava..... | 20 |
| 10 | Zaključek | 21 |
| 11 | Zahvala | 22 |
| 12 | Viri in literatura | 23 |

Kazalo slik

| | |
|--|----|
| Slika 1: C# (http://en.wikipedia.org/wiki/File:C_Sharp_wordmark.svg) | 7 |
| Slika 2: Načrt PB v Case Studiu | 8 |
| Slika 3: Zapisи v tabeli Jedilnik | 8 |
| Slika 4: Tabela Jedilnik v Case Studiu | 9 |
| Slika 5: Tabela Pijača v Case Studiu | 9 |
| Slika 6: Tabela Novica v Case Studiu | 10 |
| Slika 7: Tabela Novica v Case Studiu | 10 |
| Slika 8: Prikaz novic na glavni strani | 12 |
| Slika 9: Mesto za dodajanje, spremjanje ali brisanje | 12 |
| Slika 10: Glavna stran | 15 |
| Slika 11: Stran Kako do nas | 16 |
| Slika 12: Stran Kulinarika | 16 |
| Slika 13: Stran Wellness | 17 |
| Slika 14: Stran Galerija | 17 |
| Slika 15: Stran Novice | 18 |
| Slika 16: Stran Ceniki | 18 |
| Slika 17: Stran Admin | 19 |

1 Povzetek

V tej raziskovalni nalogi smo prikazali proces razvoja spletnega portala za turistično kmetijo. Spletni portal smo ustvarili v programskem okolju Visual Studio in je napisan v ASP.NET in C#. Portal vključuje tudi podatkovno bazo, v kateri so shranjene novice, jedi, pihače in elektronski naslovi. Iz spletne strani je možno tudi pošiljati e-pošto na naslove e-pošt, ki so shranjeni v bazi. Gradivo za izdelavo spletnega portala smo pridobili iz turistične kmetije Urška iz okolice Zreč. Za to raziskovalno naložbo smo razvili spletni portal, ki bi lahko privabil potencialne stranke in prikaže vse podatke, ki bi jih te stranke rabile vedeti v zvezi z kmetijo.

2 Abstract

In this research project, we demonstrate the process of developing a web portal for a tourist farm. The web portal was created in the Visual Studio programming environment and is written in ASP.NET and C#. The web portal also includes a database which stores news, food, drinks e-mail addresses. The website also has the ability to send messages to the e-mail addresses that are stored in the database. The materials that were used in the making of the web portal were obtained from Tourist Farm Urška in the vicinity of Zreče. For this research project, we have developed a web portal that could attract potential customers and that displays all the information that is required by these customers.

3 Ključne besede

Spletni portal / Web portal

Turistična kmetija / Tourist farm

Podatkovna baza / Database

E-pošta / E-mail

Administracija / Administration

4 Kratice in okrajšave

SQL – Structured Query Language (Strukturiran povpraševalni jezik)

CSS – Cascading Style Sheets (Prekrivni slogi)

ASP – Active Server Pages (Aktivne strežniške strani)

IIS – Internet Information Services (Internetne informacijske storitve)

ER diagram – Entity-relationship diagram (entitetni-relacijski diagram)

E-pošta – Elektronska pošta

PB – Podatkovna baza

5 Uvod

V moderni družbi si danes vsak posameznik težko predstavlja naš način komuniciranja, nakupovanja, poslovanja in preživljjanja prostega časa brez interneta. Od njegovega izuma se je tako razširil, da do njega dostopa že več kot 2 milijardi ljudi. Tako internet danes omogoča vsakemu tretjemu zemljanu, da komunicira z nekom na drugi strani sveta, bere novice, gleda filme in še mnogo več. Internet je tako pospešil in omogočil globalizacijo, kar omogoča podjetjem izjemno priložnost, da oglašujejo svoje storitve in izdelke tudi v tujini.

Podjetja se dobro zavedajo potenciala, ki ga ponuja internet za oglaševanje. Danes ima tako večina podjetij svojo lastno spletno stran in/ali profil na spletnih omrežjih. Zaradi lažjega oglaševanja podjetij je sedaj treba biti bolj aktiven in konkurenčen pri oglaševanju in posredovanju informacij potencialnim strankam.

Za maturitetno nalogu nam je mentor dal več različnih predlogov, od mobilnih aplikacij do spletnih strani. V skupini se nam je zdela najbolj zanimiva izdelava spletnega portala za turistično kmetijo, ki bo vsebovala opis kmetije, galerijo slik, njeno lokacijo in cenik njihovih storitev.

Naše teze pri razvoju naloge so bili:

- Razvoj spletnega portala z urejeno, privlačno in razumljivo vsebino
- Razvoj spletnega portala, ki lahko pošilja novice ljudem, ki so se prijavili na to storitev

Ker smo razvijali spletno stran za promocijo kmetije, smo si najprej morali izbrati kmetijo, ki jo bomo promovirali in dobiti o tej kmetiji čim več gradiva. Tako smo na spletu našli turistično kmetijo Urška iz okolice Zreč in jo kasneje tudi obiskali. Na kmetiji so bili lastniki zelo prijazni in so nam posredovali 2 brošuri, ki sta vsebovali vse potrebne podatke in še nekaj promocijskih slik kmetije. Na koncu obiska smo naredili tudi nekaj lastnih fotografij s digitalnim fotoaparatom.

6 Uporabljene tehnologije

6.1 Case Studio

Case Studio je orodje za oblikovanje podatkovnih baz. V njem lahko oblikujemo podatkovne baze za različne SUPB-je. S tem orodjem smo oblikovali podatkovno bazo, ki smo jo uporabili za naš portal. Ta program smo uporabili zaradi tega, ker je enostaven za uporabo, zastonj in ker imamo največ izkušenj z njegovo uporabo.

6.2 ASP.NET

ASP.NET je programsko razvojno ogrodje namenjeno izdelavi dinamičnih spletnih strani. Dinamične spletne strani se od navadnih spletnih strani razlikujejo po tem, da se že med samim pregledovanjem spletne strani lahko dinamično spreminjajo. Z njim lahko izdelujemo spletne aplikacije, strani in storitve. ASP.NET smo uporabili za izdelavo našega portala. ASP.NET je preprost za uporabo in zelo funkcionalen, kar sta bila naša glavna razloga za njegovo uporabo pri izdelavi naše naloge.

6.3 CSS

CSS je slogovni jezik, s pomočjo katerega lahko postavljamo pravila, kako se naj HTML elementi prikazujejo na spletnih straneh. CSS nam omogoča lažje oblikovanje in tudi zmanjšuje količino ponavljajoče kode. Z CSS se lahko oblikuje kakršnakoli oblika XML datoteke. CSS smo uporabili zaradi tega, ker nam omogoča, da spletni portal oblikujemo na zelo preprost, hiter in učinkovit način.

6.4 C#

C# je objektni programski jezik. C# temelji na C++, vendar pa je na veliko različnih mestih podoben Javi. C# je bil oblikovan tako, da deluje skupaj z .NET platformo. Ta platforma je sestavljena iz orjaške knjižnice in nudi podporo več različnim programskim jezikom. C# je zasnovan kot močan, prilagodljiv in splošen objektno orientirani programski jezik. Glavni razlogi, zakaj smo uporabili C#, so, da je preprost za uporabo in je zelo močen.



Slika 1: C# (http://en.wikipedia.org/wiki/File:C_Sharp_wordmark.svg)

6.5 IIS

IIS je Microsoftova programska oprema, ki je namenjena vzpostavljanju spletnih strežnikov. IIS podpira HTTP, HTTPS, FTP, FTPS, SMTP in NNTP protokole. Je ključni del Windows Server družine operacijskih sistemov. IIS smo uporabili zaradi tega, ker je bolje optimiziran za gostovanje ASP.NET spletnih strani.

7 Opis portala

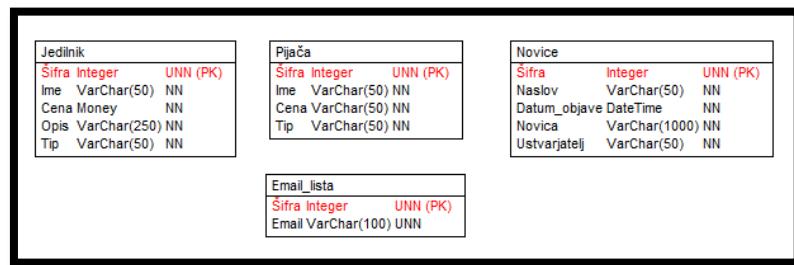
7.1 Podatkovna baza

Najprej smo na listu papirja narisali osnovni ER diagram. Tabelam smo nato določili njihove atributte. Relacije pri naši podatkovni bazi niso bile potrebne, kar je pozneje zelo olajšalo delo. Nato smo bazo prerasli v Case Studio, kjer smo lahko natančneje določili atributte.

Tukaj je seznam tabel in njihovih atributov:

- Jedilnik (Šifra#, Ime, Cena, Opis, Tip)
- Pijača (Šifra#, Ime, Cena, Tip)
- Novice (Šifra#, Naslov, Datum_objave, Novica, Ustvarjatelj)
- Email_list (Šifra#, Email)

Nato smo s pomočjo Case Studia generirali skripto za ustvarjanje nove baze. To skripto smo nato zagnali v SQL Server Management Studiu. To bazo smo nato povezali z našim Visual Studio projektom in jo prenesli v posebno mapo. Nato smo v podatkovno bazo vnesli preizkusne podatke in tabele povezali z spletnim portalom. Pozneje je ob nastanku login elementa nastala še ena baza, imenovana aspnetdb. V to drugo bazo se shranjujejo podatki o uporabnikih. Na spletnem portalu je možen ogled podatkov iz baze Kmetija in v primeru, če je uporabnik prijavljen na spletno stran, tudi spremnjanje teh podatkov.



Slika 2: Načrt PB v Case Studiu

| Šifra | Ime | Cena | Opis | Tip |
|-------|----------------------|---------|----------------------------------|-----|
| 1 | Štruklji v juhi | 5,0000 | Jajce, kislila smet... Topla jed | |
| 2 | Potrana potica | 5,0000 | Moka, sladkor, ... Sladica | |
| 3 | Špargejčev zavitek | 5,0000 | Polnezmata pirl... Sladica | |
| 4 | Mal sladkor | 5,0000 | Jajce, krompir, ... Topla jed | |
| 5 | Govedina v hre... | 7,0000 | Meso iz juhe, kli... Topla jed | |
| 6 | Svinjski medalj... | 6,0000 | Svinjski klob, sol... Topla jed | |
| 7 | Mesna potica | 4,0000 | Mleko goveje m... Hladna jed | |
| 8 | Šunka v pohors... | 6,0000 | Šunka, vino, vo... Hladna jed | |
| 9 | Pijani kmet | 5,0000 | Jabolka, kvaleri... Sladica | |
| 10 | Zmrzljina z buč... | 4,0000 | Jajce, med, slaf... Sladica | |
| 11 | Ogriljčna potica | 5,0000 | Zdrob, mleki, s... Sladica | |
| 12 | Pričn cokol | 6,0000 | Skuta, jajce, pi... Hladna jed | |
| 13 | Loparica | 6,0000 | Moka, jajce, sol... Hladna jed | |
| 14 | Jagenjček v zelen... | 15,0000 | Sveti jagenjček,... Topla jed | |
| 15 | Čevecova župa | 8,0000 | Čeveci, moka, j... Topla jed | |
| 16 | Kmečke mukice ... | 9,0000 | Krompir, sveče ... Topla jed | |

Slika 3: Zapis v tabeli Jedilnik

7.1.1 Tabela Jedilnik

Tabela Jedilnik vsebuje atribute Šifra, Ime, Cena, Opis in Tip. Primarni ključ v tabeli je atribut Šifra in je tipa Integer. Atribut Ime je tipa VarChar velikosti 50 in ima obvezen vnos. Atribut Cena je tipa Money in ima obvezen vnos. Atribut Opis je tipa VarChar velikosti 250 in ima obvezen vnos. Atribut Tip je tipa VarChar velikosti 50 in ima obvezen vnos. V to tabelo se shranjujejo podatki o jedeh.

| Jedilnik | | |
|----------|--------------|----------|
| Šifra | Integer | UNN (PK) |
| Ime | VarChar(50) | NN |
| Cena | Money | NN |
| Opis | VarChar(250) | NN |
| Tip | VarChar(50) | NN |

Slika 4: Tabela Jedilnik v Case Studiu

7.1.2 Tabela Pijača

Tabela Pijača vsebuje atribute Šifra, Ime, Cena in Tip. Primarni ključ v tabeli je atribut Šifra in je tipa Integer. Atribut Ime je tipa VarChar velikosti 50 in ima obvezen vnos. Atribut Cena je tipa Money in ima obvezen vnos. Atribut Tip je tipa VarChar velikosti 50 in ima obvezen vnos. V to tabelo se shranjujejo podatki o pijačah.

| Pijača | | |
|--------|-------------|----------|
| Šifra | Integer | UNN (PK) |
| Ime | VarChar(50) | NN |
| Cena | VarChar(50) | NN |
| Tip | VarChar(50) | NN |

Slika 5: Tabela Pijača v Case Studiu

7.1.3 Tabela Novica

Tabela Novica vsebuje atribute Šifra, Naslov, Datum_objave, Novica in Ustvarjatelj. Primarni ključ v tabeli je atribut Šifra in je tipa Integer. Atribut Naslov je tipa VarChar velikosti 50 in ima obvezen vnos. Atribut Datum_objave je tipa DateTime in ima obvezen vnos. Atribut Novica je tipa VarChar velikosti 1000 in ima obvezen vnos. Atribut Naslov je tipa VarChar velikosti 50 in ima obvezen vnos. V to tabelo se shranjujejo podatki o novicah, ki so prikazane na glavni strani.

| Novice | | |
|--------------|---------------|----------|
| Šifra | Integer | UNN (PK) |
| Naslov | VarChar(50) | NN |
| Datum_objave | DateTime | NN |
| Novica | VarChar(1000) | NN |
| Ustvarjatelj | VarChar(50) | NN |

Slika 6: Tabela Novica v Case Studiu

7.1.4 Tabela Email_list

Tabela Email_list vsebuje atributa Šifra in Email. Primarni ključ v tabeli je atribut Šifra in je tipa Integer. Atribut Email je tipa VarChar velikosti 100 in ima obvezen vnos. V to tabelo se shranjujejo naslovi elektronskih pošt. S pomočjo teh shranjenih e-pošt lahko pozneje pošiljamo elektronske novice.

| Email_list | | |
|------------|--------------|----------|
| Šifra | Integer | UNN (PK) |
| Email | VarChar(100) | UNN |

Slika 7: Tabela Novica v Case Studiu

7.2 Ustvarjanje spletne strani

Spletni portal smo ustvarili v programskem razvojnem okolju Visual Studio. Spletna stran je narejena s pomočjo ASP.NET in C#. V ASP.NET je napisana koda za prikazovanje spletne strani. V C# pa so napisane metode, ki se izvedejo ob pritiskih na določene gume. Spletni portal je sestavljen iz 8 različnih podstrani. Oblika teh 8 podstrani je odvisna od glavne master strani. Ta master stran nakazuje, kje in kako naj bodo na podstraneh prikazani meniji, noge, besedilo, slike, tabele itd.

Najprej smo v ASP.NET morali portalu določiti splošno obliko. Odločili smo se, da bo meni vodoravno na vrhu strani. Povezava na administratorjevo stran se za razliko od ostalih povezav nahaja na nogi. Na master stran smo tudi dodali element ContentPlaceHolder. Koda za ustvarjanje ContentPlaceHolder izgleda približno takole:

```
<asp:ContentPlaceHolder id="head" runat="server">  
</asp:ContentPlaceHolder>
```

ContentPlaceHolder nam omogoča vnašanje HTML elementov na strani, ki so vezane na master stran, kar drugače ni mogoče. V ContentPlaceHolder smo nato lahko vstavili besedilo, slike, tabele itd.

Na nekatere strani smo morali tudi vstaviti elemente LoginView. LoginView nam omogoča, da lahko prikažemo podatke, ki so namenjeni samo uporabnikom, ki so prijavljeni na stran. S pomočjo LoginView smo prijavljenim uporabnikom prikazali tabele, kjer lahko spreminjajo vrednosti, ki so shranjene v podatkovni bazi.

Na glavni strani smo tudi omogočili pošiljanje novic na elektronske naslove, ki so shranjeni v tabeli Email_list. Tukaj je primer kode, namenjene ustvarjanju sporočila:

```
var mail = new MailMessage();  
mail.From = new MailAddress(epošta);  
for (int i = 0; i < Convert.ToInt32(dataTable2.Rows[0]["Št"]); i++)  
{  
    mail.To.Add(Convert.ToString(dataTable1.Rows[i]["Email"]));  
}  
mail.Subject = naslov;  
mail.IsBodyHtml = true;  
mail.Body = novica;
```

Pozneje smo tudi vzpostavili lokalni strežnik z IIS 7 Express, kar nam je omogočilo lažje nadzorovanje spletne strani med delom na njej. Na računalniku je bilo potrebno tudi odpreti port 80, saj drugače strežnik ne bi deloval.

7.2.1 Prikaz podatkov iz baze

Za prikaz podatkov iz podatkovne baze na spletni strani smo se odločili, da bomo uporabili mešanico tabel in oblikovanih izpisov. Tabele smo uporabili za izpis jedilnika in pijač. Tam smo uporabili tak izpis, ker je bilo potrebno izpisati velike količine podatkov na preprost in učinkovit način. Oblikovani izpis pa smo uporabili za izpis novic na glavni strani. Na glavni strani se izpiše pet prvih novic glede na datum objave. Med temi novicami je možno preklapljati s pomočjo gumbov, ki se prikažejo na dnu novice.



Slika 8: Prikaz novic na glavni strani

7.2.2 Vnašanje, spreminjanje in brisanje podatkov v bazi

V primeru, če se uporabnik prijavi na spletno stran z uporabniškim imenom in gesлом, potem lahko preko posebnih tabel in vnosnih točk dodaja, spreminja in briše podatke, ki se nahajajo v podatkovni bazi.

| | | | | | | | |
|---|--------|--------|----|---|--------|--|------------|
| Edit | Delete | Select | 5 | Govedina v hrenovi omaki | 7,0000 | Meso iz juhe, kisla smetana, moka, nastrgan hren, rumenjak, juha, naribani sir | Topla jed |
| Edit | Delete | Select | 6 | Svinjski medaljon z zelenjavno skorjico | 6,0000 | Svinjski hlej, sol, poper, skuta, korenček, paprika, paradiznik, zelena v gomolju, peteršilij, jajce | Topla jed |
| Edit | Delete | Select | 7 | Mesna potica | 4,0000 | Mleto goveje meso, jajce, kisla smetana, sol, poper, česen, majaron | Hladna jed |
| Edit | Delete | Select | 8 | Sunka v pohorski odejici | 6,0000 | Sunka, vino, voda, čebula, paradiznik, paprika, peteršilij, gobe, skleda iz testa | Hladna jed |
| Edit | Delete | Select | 9 | Pijani kmet | 5,0000 | Jabolka, kvašeno testo, rezine belega kruha, sladkor, cimet, jajce, rdeče vino | Sladica |
| Edit | Delete | Select | 10 | Zmrzlina z bučnimi semeni | 4,0000 | Jajce, med, sladka smetana, bučna semena | Sladica |
| 1 2 3 4 5 | | | | | | | |
| Šifra: 1 Ime: Štruklji v juhi Cena: 5,0000 Opis: Jajce, kisla smetana, drobnjak Tip: Topla jed Spremeni Izberi Dodaj 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ... | | | | | | | |

Slika 9: Mesto za dodajanje, spreminjanje ali brisanje

7.3 Oblikovanje

Spletному portalu določa, kako se prikazuje koda, ki je napisana v ASP.NET. Obliko in izgled portala pa določajo Cascading Style Sheets (kaskadne stilske podloge) poznane pod kratico CSS. Začeli smo tako, da smo najprej ustvarili datoteko StyleSheet.css, v kateri bo definirana celotna oblika spletne strani. CSS datoteka je povezana z datoteko Oblika.master, ki določa, kako izgleda celotno spletisce, s kodo:

```
<link href="StyleSheet.css" rel="stylesheet" type="text/css" />.
```

V CSS datoteki se nato lahko začne spreminjanje parametrov določenih elementov. Ko smo želeli nekemu določenemu elementu spremeniti neko vrednost, smo dodali v .aspx datoteko zraven elementa kodo, ki definira njegov ID ali razred, na primer:

```
<div id = "naslov1">
```

ali pa

```
<div class = "noga1">
```

Ko ima element definiran ID ali class pa moramo dodati kodo v našo CSS datoteko. Koda se v CSS piše v tem stilu:

```
imeElementa ali ID ali Class
{
    lastnost1: parameter lastnosti;
    lastnost2: parameter lastnosti;
}
```

Spletni portal je treba prilagoditi tudi za različne resolucije. Zaradi tega smo za velikosti in pozicije večinoma uporabljali mersko enoto »em«, ki sproti računa pozicijo glede na velikost. Za barve spletnega portala smo uporabljali samo napredne barve, ki so definirane s hexadecimalno kodo. Hexadecimalne kode nam omogočijo uporabo določenih odtenkov neke barve. Spletni portal bi bil brez datoteke CSS skoraj neuporaben, saj bi bil potem vse zelo nepregledno in osnovno, zato je znanje o CSS pri postavljanju spletne strani skoraj obvezno.

Naša stran je sestavljena iz glave, ki vsebuje meni, telesa, v katerem se prikazuje vsebina in noge, ki vsebuje naše podatke in povezavo za administratorja. Vse to je vnaprej definirano v oblika.master, oblika pa je določena v CSS. Torej v oblika.master smo ustvarili nov div in mu določili id menu. V njega smo nato napisali povezave do drugih aspx strani. Ko smo končali, je koda za meni izgledala približno takole:

```
<div id="menu">
    <a href="GlavnaStran.aspx">Glavna stran</a>
    <a href="Kakodonas.aspx">Kako do nas</a>
    <a href="Kulinarika.aspx">Kulinarika</a>
    <a href="Wellness.aspx"">Wellness</a>
    <a href="Galerija.aspx">Galerija</a>
    <a href="Elektronskenovice.aspx">Novice</a>
    <a href="Ceniki.aspx">Ceniki</a>
</div>
```

Ko smo v meni dodali vse potrebne povezave, smo se lotili oblikovanja. V CSS smo ustvarili naslov #menu a in potem spodaj napisali kodo za spremembo pisave, za pozicijo menija, za barvo ozadja itd. končana koda za menu a je na koncu izgledala približno takole:

```
#menu a
{
    font-style: inherit;
    display: inline-block;
    line-height: 15px;
    letter-spacing: 1px;
    font-size: 15px;
    color: white;
    width: 120px;
    float: left;
    height: 35px;
    padding: 0 0 0 0;
    text-align: center;
    margin-top: 17px;
    margin-left: 32px;
}
```

Pri vsaki spremembi parametra je pomembno preveriti, ali spletni portal deluje pravilno in če sprememba deluje. Če sprememba ne deluje pravilno, je spremembo potrebno popraviti in preizkusiti. Ko smo končali z oblikovanjem menija, smo se lotili tudi oblikovanja ostalih elementov po tem postopku, dokler ni bila stran oblikovana.

8 Predstavitev portala

Spletni portal je skupno sestavljen iz 8 spletnih strani. Te spletnne strani se imenujejo Glavna stran, Kako do nas, Kulinarika, Wellness, Galerija, Novice, Ceniki in Admin. Na spletnem portalu smo tudi uporabili podatkovno bazo. Možno se je tudi prijaviti na spletno stran kot administrator in spremenjati vrednosti v podatkovni bazi.

8.1 Glavna stran

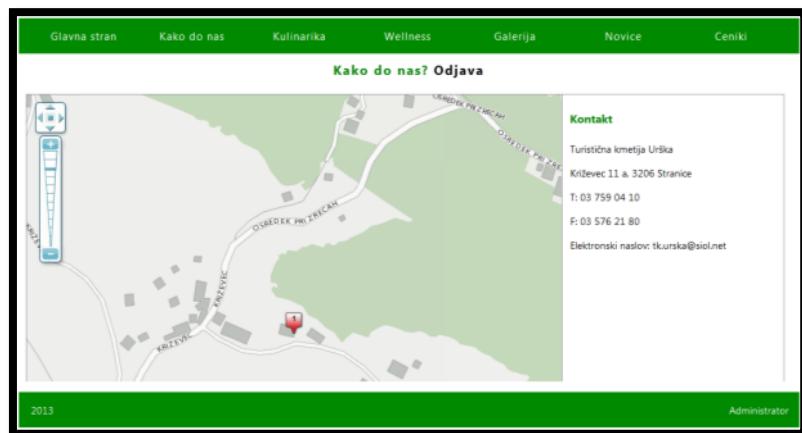
Na glavni strani je na zgornji levi strani prikazana slika kmetije, na zgornji desni strani pa so prikazane novice, ki so shranjene v bazi podatkov. Na spletni strani je izpisanih prvih pet novic glede na datum. Na dnu strani je prikazan tudi kratek opis kmetije, ki povzame vse pomembne podatke, ki jih je potrebno vedeti, če želimo obiskati kmetijo. V primeru, če je uporabnik prijavljen na spletno stran, potem lahko spreminja in briše novice. Tukaj lahko tudi dodajamo nove novice, jih pošiljamo ljudem, ki so prijavljeni na elektronske novice ali pa storimo kar oboje hkrati.



Slika 10: Glavna stran

8.2 Kako do nas

Na strani Kako do nas je prikazan zemljevid, ki prikazuje, kje je locirana kmetija. Na zemljevidu se je možno tudi premikati, si ogledovati druge lokacije in povečevati ter pomanjševati sliko. Na desni strani zemljevida so tudi prikazani kontaktni podatki, skozi katere je možno stopiti v stik z lastniki kmetije in se zmeniti za rezervacije pri kmetiji. Ti kontaktni podatki med drugim vsebujejo naslov, telefonsko številko, številko faksa in e-poštni naslov. Na dnu strani so tudi navodila, kako priti do kmetije.



Slika 11: Stran Kako do nas

8.3 Kulinarika

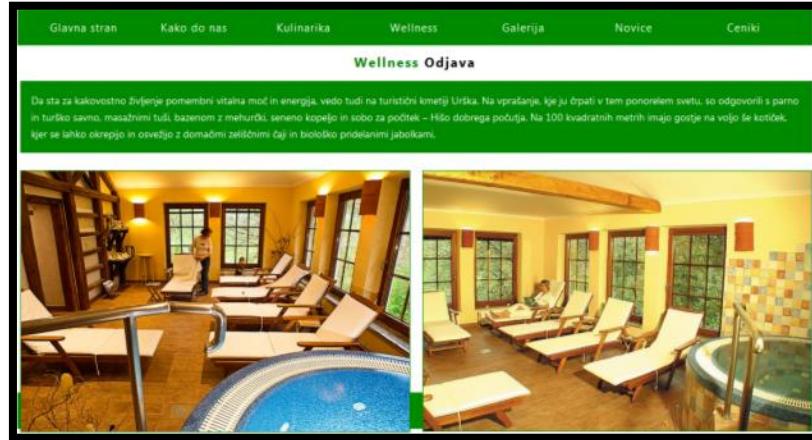
Na strani Kulinarika je prikazan jedilnik za hrano in pihačo. Hrana je na tem jedilniku razdeljena na štiri različne kategorije. Te kategorije so hladne jedi, tople jedi, sladice in meniji. Pihača je razdeljena na dve različni kategoriji. Ti dve kategoriji sta brezalkoholne pihače in alkoholne pihače. V primeru, če je uporabnik prijavljen na spletni portal, lahko na tej strani spreminja, ustvarja ali briše vnose v tabelah Jedilnik in Pihača.

| Ime | Opis | Cena |
|---------------------------------------|--|------|
| Čvedčova župa | Čvedči, moka, jajce, sol, voda | 8 € |
| Govedina v hrenovi omaki | Meso iz juhe, kisl smetana, moka,nastgran hrنen, rumenjak, juha, naribn sir | 7 € |
| Goveji zrečki v slivovi omaki | Zrečki, slive, salotke, jabolko, hruška, brinove jagode, nagejenevi zivi, sladkor, jabolčni kis, rdečje vino, sol, papar | 9 € |
| Jagenjek v zelenjavni omaki | Svedi jagenjek, črnila, česen, paprika, paradidnik, pečati, rožmarin, očnje olje, sol, papar | 15 € |
| Krmeljka murke s krompirjem | Krompir, sveže murke, česen, kisl smetana, ovirkli | 9 € |
| Mali gruf | Jajce, krompir, govej zresek | 5 € |
| Nadevana svinjska rebra | Svinjske rebre, suhe slive, jabolka, kružne drobtine, sladkor, sol, papar | 9 € |
| Prata iz svinjske ribice | Svinjska ribica, levočnjevi listi, papar v zrnju, limone, rožmarin, debula, peteršilij | 8 € |
| Svinjski medajon z zelenjavno skorico | Svinjsko hleb, sol, papar, skuta, korenček, paprika, paradidnik, zeleni v gomoljiju, peteršilij, jajce | 6 € |
| Štruklji v juhi | Jajce, kisl smetana, drobnjak | 5 € |

Slika 12: Stran Kulinarika

8.4 Wellness

Na strani Wellness je predstavitev wellnessa, ki obstaja na kmetiji. Na zgornjem delu strani je kratek opis načinov sprostitve, ki jih ponujajo na kmetiji Urška, na spodnjem delu pa so slike, ki prikazujejo njihovo wellness središče.



Slika 13: Stran Wellness

8.5 Galerija

Na strani Galerija so prikazane slike, ki so shranjene na spletni strani. Na dnu strani je lociranih pet gumbov. Prvi gumb prestavi sliko na prvo v nizu. Drugi gumb zamenja sliko za eno nazaj v nizu. Srednji gumb zažene skripto, ki vsake 4 sekunde zamenja sliko. Še en pritisk na ta gumb ustavi izvajanje skripte. Četrti gumb zamenja sliko z eno naprej v nizu. Peti gumb prikaže zadnjo sliko v nizu.



Slika 14: Stran Galerija

8.6 Novice

Na strani Novice je preprosto prikazano polje za besedilo in gumb. V polje za besedilo se lahko vpiše naslov elektronske pošte in s pritiskom na gumb se v ozadju izvede koda, ki najprej na navedeni naslov pošlje pozdrav. V primeru, da je sporočilo uspešno poslano, se bo naslov shranil v bazo podatkov, na spletni strani pa se bo izpisalo sporočilo, da je prijava bila uspešna. Če pa sporočilo ni uspešno poslano, se naslov ne bo zapisal v bazo in na spletni strani se bo izpisalo sporočilo, da prijava ni bila uspešna. V primeru, da je uporabnik prijavljen na spletni portal, lahko na tej strani spreminja ali briše elektronske naslove, shranjene v podatkovni bazi.

The screenshot shows a web page with a green header bar containing navigation links: Glavna stran, Kako do nas, Kulinarika, Wellness, Galerija, Novice, and Ceniki. Below the header, a section titled "Elektronske novice Odjava" is displayed. It contains a message: "Tukaj vam je omogočeno, da se prijavite na elektronske novice." Below this is a form with fields for "Šifra" (number 1) and "Email" (email address jpromita@gmail.com). There are buttons for "Prijava" (Login) and "Odjava" (Logout). At the bottom of the page, there is a footer bar with the year 2013 and the word "Administrator".

Slika 15: Stran Novice

8.7 Ceniki

Na strani Ceniki so prikazane cene za letne in novoletne pakete ter za individualne nastanitve zunaj ponujenih paketov.

The screenshot shows a web page with a green header bar containing navigation links: Glavna stran, Kako do nas, Kulinarika, Wellness, Galerija, Novice, and Ceniki. Below the header, a section titled "Ceniki Odjava" is displayed. It contains two tables: one for "Urškin vikend" and one for "Zimska pravljica". Both tables show price comparisons between different packages. Below these tables, a section titled "Individualni cenik nastanitev" is shown with price details for "Cena na noč / oseba:" (41 €), "Cena na noč / oseba:" (34 €), and "Nočitev z zajtrkom 41 €". At the bottom of the page, there is a footer bar with the year 2013 and the word "Administrator".

Slika 16: Stran Ceniki

8.8 Admin

Na strani Admin se lahko uporabnik prijavi na spletni portal. Na spletnem portalu obstaja samo eden račun za prijavo. Potem, ko se uporabnik prijavi, se lahko geslo spreminja na tej strani. Odjava je možna na vseh straneh. Administrator ali upravitelj ima pravico dodajati, spominjati ali brisati zapise, ki se nahajajo v podatkovni bazi. Administrator lahko tudi pošilja e-pošto na naslove, ki so shranjeni v podatkovni bazi.

The screenshot shows a web page titled "Administrator". At the top, there is a navigation bar with links: Glavna stran, Kako do nas, Kulinarika, Wellness, Galerija, Novice, and Ceniki. Below the title, a message reads: "Dostop do te strani ima samo administrator." There are two input fields: "Uporabniško ime" and "Geslo", both currently empty. Below these fields is a checkbox labeled "Zapomni si me naslednjič" and a "Prijava" button. At the bottom of the page, there is a footer with the year "2013" on the left and the word "Administrator" on the right.

Slika 17: Stran Admin

9 Razprava

Na začetku naloge smo si določili teze:

- Razvoj spletnega portala z urejeno, privlačno in razumljivo vsebino
- Razvoj spletnega portala, ki lahko pošilja novice ljudem, ki so se prijavili na to storitev

Prva teza je potrjena, saj spletni portal predstavlja vse bistvene podatke. Primer takih podatkov so lokacija, ponudba, telefonska številka itd.

Druga teza je potrjena, saj smo na spletnem portalu ustvarili sistem, ki lahko pošilja novice, ponudbe ali podobno na naslove od elektronskih pošt, ki so zabeležene v podatkovni bazi.

Največ težav smo imeli z odločanjem, kako bi lahko administrator spremenjal podatke, zabeležene v bazi. Na koncu smo se odločili, da bo administrator lahko spremenjal te podatke kar na spletni strani.

Na spletnem portalu so predstavljeni podatki o turistični kmetiji. Te podatke smo predstavili na pregleden način. Ker je bil cilj te naloge predstaviti podatke na pregleden in urejen način, smo to opravili uspešno. Sam spletni portal se lahko v prihodnosti nadgradi še na veliko različnih in kreativnih načinov.

10 Zaključek

Namen naše raziskovalne naloge je bila vzpostavitev spletnega portala, ki bi lahko uspešno promoviral turistično kmetijo in bi lahko nudil vse podatke, ki jih tako spletna stran mora nuditi.

Pri izvajanju naloge smo naleteli na nekaj težav, vendar nam je večino teh težav uspelo rešiti. Največ težav smo imeli z vzpostavljanjem podatkovne baze, vendar nam je te težave uspelo rešiti z ponovno namestitvijo potrebne programske opreme.

Naš cilj za v prihodnje je izboljševanje oblike in funkcionalnosti spletnega portala. Spletni portal se mora tudi prilagajati času. Spletni portal ni nikoli dokončano delo in se ga še vedno da nadgraditi ter izboljšati.

11 Zahvala

Za pomoč pri izbiri teme in podporo pri delu bi se radi zahvalili našemu mentorju prof. Dušanu Fugini, ki nam je dal veliko koristnih namigov glede tega, kako naj nalogo izdelamo. Želeli bi se zahvaliti še družini Topolšek, ki nam je dala gradivo, s pomočjo katerega smo lahko uspešno ustvarili in opremili spletni portal.

12 Viri in literatura

- Internet Information Services. [online]. Wikipedia: The free encyclopedia. [Zadnja sprememba 5.mar.2013; 22:59]. [Citirano 7.mar.2013; 19:12]. Dostopno na spletnem naslovu: http://en.wikipedia.org/wiki/Internet_Information_Services
- C Sharp (programming language). [online]. Wikipedia: The free encyclopedia. [Zadnja sprememba 7.mar.2013; 16:32]. [Citirano 7.mar.2013; 19:30]. Dostopno na spletnem naslovu: http://en.wikipedia.org/wiki/C_Sharp_%28programming_language%29
- ASP.NET. [online]. Wikipedia: The free encyclopedia. [Zadnja sprememba 7.mar.2013; 13:11]. [Citirano 7.mar.2013; 19:59]. Dostopno na spletnem naslovu: <http://en.wikipedia.org/wiki/ASP.NET>
- CSS. [online]. Wikipedia: The free encyclopedia. [Zadnja sprememba 7.mar.2013; 13:11]. [Citirano 7.mar.2013; 19:12]. Dostopno na spletnem naslovu: <http://sl.wikipedia.org/wiki/CSS>
- Kmetija Urška: Dobrodošli. [online]. Kmetija Urška. [Zadnja sprememba 8.mar.2013; 18:11]. [Citirano 8.mar.2013; 18:11]. Dostopno na spletnem naslovu: <http://kmetija-urska.si/sl/>